

# 運動科技產學合作計畫 113年度徵案說明





## 一、計畫說明

#### ■ 目的

2021年台灣運動x科技產業策略會議(SRB)中達成共識,決議以強化跨部會協力、跨域創新導入智慧育樂、建構消費者導向的運動參與生態系為推動方向, 冀望達成技術領先、產值備增、全民活力的目標,實現2030智慧育樂Sports Everywhere的願景

#### ■ 申請資格

#### 申請機構



指公私立大專校院、公立研究機構及經本會認可之行政 法人學術研究機構、財團法 人學術研究機構、醫療社團 法人學術研究機構

## 計畫主持人



指符合本會補助專題研究計 畫作業要點第三點規定者

### 合作企業



指依我國法律設立之獨資事業、合夥事業及公司,或以營利為目的,依照外國法律組織登記,在中華民國境內營業之公司

#### NSTC 國家科學及技術委員會 National Science and Technology Council

# 二、申請說明(1/2)

#### ■ 徴件重點

- 1. 徵求具有數位化、個人化及娛樂化等內涵,涵蓋運動競技、運動休閒、健康促進體驗、賽事觀賞、新式娛樂活動、普惠大眾社群等軟、硬體、系統整合之產品或服務以及場域驗證等研究計畫
- 2. 政府補助款申請上限5,000千元,企業配合款不低於2,000千元且須佔計畫總經費50%以上,其中合作企業配合款之50%得以提供設備折抵出資

#### ■ 申請時間

預計四月公告,依國科會官網公告為主,採線上申請作業

#### ■執行期間

自113年11月1日開始至114年10月31日



# 二、申請說明(2/2)

#### ■ 審查重點

- 1. 計畫內容投入數位化/個人化/娛樂化領域之運科產品或技術推廣
- 2. 研發成果落地之規劃、商業模式未來規劃、運動產品上中下游之整合
- 3. 前期若有申請各部會相關運科計畫需列出差異說明、補助經費來源、成果 歸屬認定說明
- 4. 績效指標包含:
  - ✓ 產業效益:技術移轉、其他產學合作、產品銷售、智能場館出租、新興 商業服務模式
  - ✓ 運動推廣:選手培訓、串聯國內外運動賽事及體育活動辦理(如辦理營隊、教學課程、體驗活動)之相關收益
  - ✓ 娛樂體驗:科技展演(AR/VR)、科技轉播、應援經濟、運動社群互動



## 三、注意事項

- 計畫總經費係指:政府補助款+企業配合款
  - 1. 政府補助款申請上限為5000千元
  - 2. 企業配合款需占總經費之50%以上
  - 3. 本計畫企業配合款不包含先期技轉金
- 合作企業:可有多家合作企業共同出資,並應檢附合作企業出資比及權利義務規 範等書面約定文件
- 計畫內容若同時申請或已接受政府相關補助者,應予敘明,同一項目不得重複申 請補助(如精準健康、一般產學或各部會相關計畫)





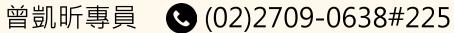
#### ■ 諮詢窗口

#### 國科會產學處:

吳俐儂佐理員 🖾 (02)2737-7279



#### 國科會產學合作計畫辦公室:



**■** 03342@cpc.org.tw

## ■ 文件下載

- ☑ 請至「國科會網站首頁 > 計畫徵求專區」查詢
- https://reurl.cc/xLnRm4

