

## 雲林縣青少年 STEAM 教育機器人程式學習營

[感謝本校秘書室媒體公關組提供資料](#)

為發展雲林縣大斗六地區(斗六、林內、莿桐) 程式設計教育，雲林縣政府、雲林縣周秀月議員服務處，結合台灣 STEAM 教育機器人發展協會、中興大學 USR 團隊、中華民國天道總會等單位，於 111 年 7 月 14 日、7 月 15 日在斗六市九九莊園，營隊將指導雲林縣國中青少年認識各種感測元件，透過程式控制機器人，培養青少年集中專注力與聯想創造力、訓練思考邏輯，且配合日常生活常見的機器人應用連結，設計出符合生活運用之成果為目標。

全球各大洲的學校宣布導入機器人課程來落實 STEAM 科技教育，為接軌 108 課綱，接下來預計 8 月份開始辦理約 20 梯次國小生 STEAM 教育機器人程式學習營，從新穎的科技吸引與誘發孩子的學習興趣，主動解決問題的能力，本次國中青少年營隊將培訓出一群 STEAM 科技教育的小老師，在日後擔任小幫手指導國小的孩子們。

課程以平板電腦操作機器人教學為主，教導學員認識「光源感測器」、「紅外線接收器」、「循跡感測器」等感測元件，透過 Scratch 為基礎所發展出來的圖形化程式軟體，快速學習編寫程式、控制各種感測器及驅動讓機器人實現多種功能的指令執行，透過簡單的托曳控制撰寫程式，引發學員對機器人與程式設計之興趣，進而幫助學員在未來學業上面對挑戰，並具有主動積極的學習態度！

教學設計上搭配助教輔導，即時了解學員的學習反應並解答問題，透過活潑的測驗問答，提高學員的學習專注力加強學習效果，安排多種主題之趣味競賽，讓學員綜合教學單元運用創意設計程式，透過機器人競賽累積學員的自信與成就感。

未來預計辦理機器人科技應用競賽，藉由競賽過程中的交流、合作與相互學習，提升中小學生的機器人科技素養。