

## 興大精密工程研究所學生與樂齡長輩共學：創新教學實踐在台中

[感謝本校秘書室媒體公關組提供資料](#)

在一項別出心裁的移地課程中，國立中興大學精密工程研究所的學生與樂齡長輩同桌學習，展現了跨世代學習的美好。這項由教育部支持的教學實踐研究計畫，名為「USR 導向之智慧程式設計技術應用創新教學實踐計畫：以 PBL 結合智慧程式設計技術應用以推動青山不老銀在學習」，在臺中市南區樂齡學習示範中心進行。

學生們運用「Blockly 積木式學習法」設計獨特程式，激發樂齡長輩的想像力和創造力。他們共同參與一項名為「打地鼠挑戰」的遊戲設計比賽，其中「心花開」遊戲以其創意和互動性脫穎而出。該遊戲以日常生活為主題，融入股市波動的概念，使學習過程更貼近真實生活，同時也增加樂趣元素。

在「心花開」遊戲中，「股票紅通通」象徵股價上漲，而「股票綠油油」則象徵股價下跌。玩家以 100 分作為起始本金，按下紅色按鈕得 5 分，按下綠色按鈕則扣 5 分。這不僅是一個遊戲，也是一種啟發式教學法，促進青銀世代共同探索知識，增進對智慧程式設計的理解。

此計畫不僅提升學生們運用智慧程式設計技術解決問題的能力，還將高等教育的新鮮血液引入社區，為社會創新作出實質貢獻。同時，這一跨世代的學習經驗也培養學生的利他精神，並有助於推動地方的成長動能。